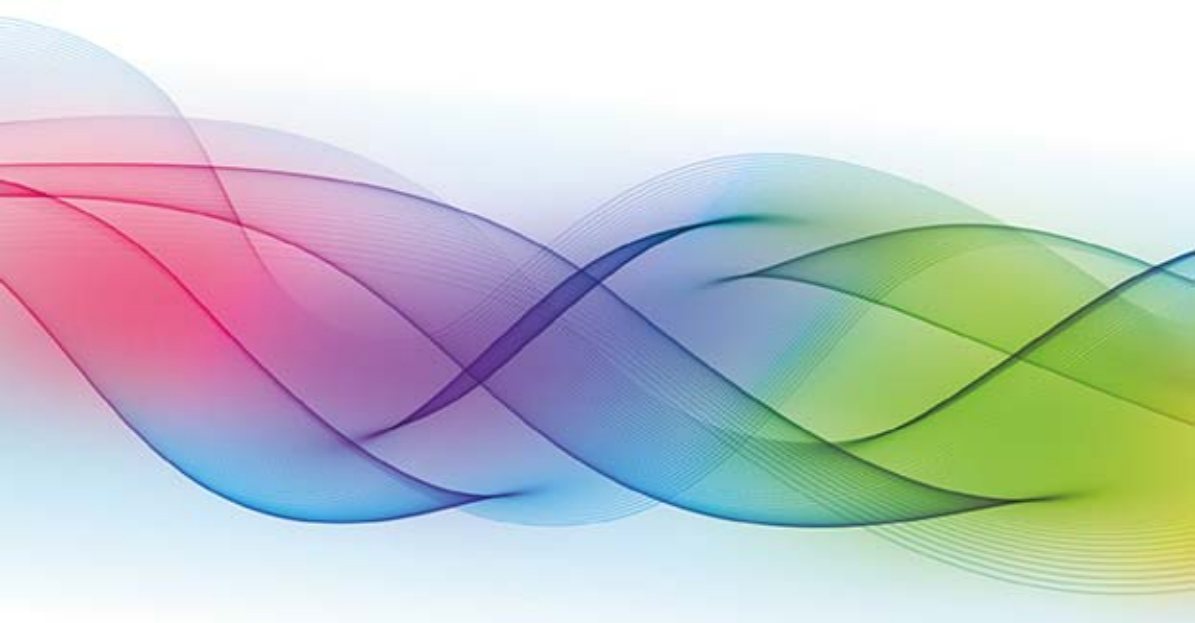




Jacek Matulewski, Maciej Grabek, Maciej Pakulski, Dawid Borycki

ASP.NET Web Forms

Kompletny przewodnik dla programistów
interaktywnych aplikacji internetowych
w Visual Studio



ASP.NET Web Forms — idealny wybór dla małych aplikacji!

Język C# w projektach ASP.NET Web Forms

Bazy danych aplikacji i korzystanie z LINQ to SQL

Poprawa funkcjonalności stron WWW z wykorzystaniem kontrolki Web Forms i CSS

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz Wydawnictwo HELION dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Wydawnictwo HELION nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Redaktor prowadzący: Ewelina Burska

Projekt okładki: Studio Gravite/Olsztyn

Obarek, Pokoński, Pazdrijowski, Zaprucki

Materiały graficzne na okładce zostały wykorzystane za zgodą Shutterstock.

Wydawnictwo HELION

ul. Kościuszki 1c, 44-100 GLIWICE

tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63

e-mail: helion@helion.pl

WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Drogi Czytelniku!

Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres

<http://helion.pl/user/opinie/aspnwe>

Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

ISBN: 978-83-246-8284-3

Copyright © Helion 2014

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

Spis treści

Przedmowa	9
Wstęp	11
Rozdział 1. Prosta aplikacja ASP.NET Web Forms, czyli o wszystkim po trochu	15
Technologia ASP.NET	15
Trivia projektowania aplikacji ASP.NET	16
Tworzenie pustego projektu w Visual Studio 2010 i 2012	16
Tworzenie pustego projektu w Visual Studio 2013	17
Dodawanie strony .aspx	18
Projektowanie interfejsu strony	19
Dodawanie wpisu na stronie	21
Czas życia aplikacji	23
Dane aplikacji	24
Zdarzenia aplikacji — plik Global.asax	25
Przechowywanie stanu aplikacji na dysku serwera	26
Przechowywanie danych po stronie klienta (ciasteczka)	30
Walidacja po stronie klienta	31
Wymagane pole formularza	31
Błąd w Visual Studio 2012 i 2013	32
Ograniczanie zawartości wpisów	34
Podsumowanie walidacji	34
Zadania	35
Rozdział 2. Język C# 5.0	37
Platforma .NET	38
Środowisko uruchomieniowe	38
Kod pośredni i podwójna kompilacja	38
Skróty, które warto poznać	39
Podstawowe typy danych	40
Deklaracja i zmiana wartości zmiennej	40
Typy liczbowe oraz znakowy	41
Określanie typu zmiennej przy inicjacji (pseudotyp var)	43
Operatory	43
Konwersje typów podstawowych	45
Operatory is i as	46
Łańcuchy	47
Typ wyliczeniowy	50
Leniwe inicjowanie zmiennych	51

Metody	52
Przeciążanie metod	53
Domyślne wartości argumentów metod — argumenty opcjonalne (nowość języka C# 4.0)	54
Argumenty nazwane (nowość języka C# 4.0)	55
Wartości zwracane przez metody	55
Zwracanie wartości przez argument metody	55
Delegacje i zdarzenia	57
Wyrażenia lambda	60
Typy wartościowe i referencyjne	62
Nullable	63
Pudełkowanie	64
Typy dynamiczne (nowość języka C# 4.0)	65
Sterowanie przepływem	68
Instrukcja warunkowa if..else	68
Instrukcja wyboru switch	68
Pętle	69
Wyjątki	71
Dyrektywy preprocesora	73
Kompilacja warunkowa — ostrzeżenia	74
Definiowanie stałych preprocesora	74
Błoki	75
Atrybuty	76
Kolekcje	76
„Zwykłe” tablice	77
Pętla foreach	79
Sortowanie	80
Kolekcja List	81
Kolekcja SortedList i inne słowniki	83
Kolejka i stos	84
Tablice jako argumenty metod oraz metody z nieokreśloną liczbą argumentów	85
Słowo kluczowe yield	86
Nowa forma inicjacji obiektów i tablic	88
LINQ	88
Operatory LINQ	89
Pobieranie danych (filtrowanie i sortowanie)	91
Najprostsza prezentacja pobranych danych	91
Analiza pobranych danych	92
Wybór elementu	92
Weryfikowanie danych	92
Prezentacja w grupach	93
Łączenie zbiorów danych	93
Łączenie danych z różnych źródeł w zapytaniu LINQ — operator join	94
Możliwość modyfikacji danych źródła	95
Elementy programowania współbieżnego (nowość języka C# 4.0)	96
Równoległa pętla for	96
Przerywanie pętli	98
Programowanie asynchroniczne. Modyfikator async i operator await (nowość języka C# 5.0)	99
Caller Information (nowość języka C# 5.0)	103

Rozdział 3. Programowanie obiektowe w C#	105
Przykład struktury (Ułamek)	106
Przygotowywanie projektu	106
Konstruktor i statyczne obiekty składowe	108
Pierwsze testy	109
Konwersje na łańcuch (metoda ToString) i na typ double	109
Metoda upraszczająca ułamek	110
Właściwości	111
Domyślnie implementowane właściwości (ang. auto-implemented properties)	112
Operatory arytmetyczne	113
Operatory porównania oraz metody Equals i GetHashCode	114
Operatory konwersji	116
Implementacja interfejsu (na przykładzie IComparable)	117
Definiowanie typów parametrycznych	119
Definiowanie typów ogólnych	119
Określanie warunków, jakie mają spełniać parametry	121
Implementacja interfejsów przez typ ogólny	122
Definiowanie aliasów	124
Typy ogólne z wieloma parametrami	124
Rozszerzenia	125
Typy anonimowe	127
Rozdział 4. Wielkie porządki, czyli separacja modelu. Pliki XML	129
Separacja modelu	129
Definicja klasy Wpisy	130
Osadzanie modelu w aplikacji	131
Zapis kolekcji w plikach XML	133
Podstawy języka XML	133
Użycie LINQ to XML	134
Odczyt danych z pliku XML	137
Zapis do pliku XML	138
Rejestrowanie zdarzeń	139
Rozdział 5. Udostępnianie danych przez usługę WCF	141
Tworzenie biblioteki usług WCF	141
Definiowanie kontraktów	143
Definiowanie metod udostępnianych przez usługę	144
Dodawanie odwołania do usługi w aplikacji ASP.NET	146
Użycie usługi WCF w aplikacji ASP.NET	147
Rozdział 6. Baza danych SQL Server w ASP.NET Web Forms. LINQ to SQL	151
Tworzenie bazy danych SQL Server w Visual Studio 2010	152
Tworzenie bazy danych SQL Server w Visual Studio 2012 i 2013	154
Klasa encji	156
Prezentacja danych w kontrolkach	160
Zadania	162
Rozdział 7. Strony wielojęzyczne (lokalizacja)	163
Rozdział 8. Podstawowe wiadomości o kaskadowych arkuszach stylów	169
Formatowanie na podstawie typu znacznika HTML	170
Formatowanie na podstawie identyfikatora	173
Formatowanie na podstawie nazwy klasy	174

Rozdział 9. Kontrolki uwierzytelniania użytkowników w Web Forms	177
Tworzenie wzorca	177
Strona logowania	179
Konfiguracja uwierzytelniania i baza danych	181
Wyświetlanie nazwy użytkownika	183
Strona rejestrowania nowego użytkownika	185
Strona przypominania hasła	187
Strona zmiany hasła i problem dostępu do stron	188
Odczytywanie informacji o koncie z poziomu kodu	191
Zadania	194
Rozdział 10. Przegląd kontrolki biblioteki Web Forms	195
Baza danych	195
Strona z formularzem dodawania zdjęć	197
Strona przeglądania zbiorów zdjęć	204
Menu aplikacji	209
Kontrolki GridView i DetailsView	209
Zadania	213
Rozdział 11. Studium przypadku: gra Reversi	215
Silnik	216
Konstruktor klasy	220
Implementacja zasad gry	221
Pierwsze testy	223
Metody dodatkowe	225
Kontrolka prezentująca planszę	226
Prezentacja stanu gry w kontrolce	230
Wyświetlanie dodatkowych informacji o stanie gry	231
Interakcja z użytkownikiem	234
Wykrywanie szczególnych sytuacji w grze	238
Dziedziczenie	243
Jak znaleźć najlepszy ruch?	245
Podpowiedź komputera	248
Gra z komputerem	250
Zadania	252
Rozdział 12. Technologia AJAX	253
Kontrolka UpdatePanel	254
Dwie kontrolki UpdatePanel	255
Kontrolka Timer	257
Kontrolka UpdateProgress	259
Metody strony (page methods)	262
Metody strony — wykorzystanie jQuery	263
Rozdział 13. AJAX Control Toolkit	265
Co to jest AJAX Control Toolkit?	265
Używanie kontrolki ACT we własnych projektach	268
Instalacja kontrolki ACT w środowisku Visual Studio	268
Użycie rozszerzenia ConfirmButtonExtender	269
Jak to jest zrobione?	271
Suwaki	272
Reklama	274

Rozdział 14. Typowe elementy aplikacji internetowych ASP.NET	277
Pliki konfiguracyjne	277
SiteMap	280
Style, skórki i tematy	283
Temat	283
Skórki	285
Query String	286
Buforowanie (cache)	288
Skorowidz	292

Rozdział 1.

Prosta aplikacja ASP.NET Web Forms, czyli o wszystkim po trochu

Jacek Matulewski

Technologia ASP.NET

Czym jest ASP.NET? W wielkim skrócie jest to technologia uruchamiana na serwerze WWW, który korzystając z platformy .NET, dynamicznie generuje na podstawie przygotowanych przez programistów szablonów (plików *.aspx*) strony HTML ze skryptami JavaScript — są one następnie przekazywane do programu IIS (ang. *Internet Information Services*) udostępniającego ich zawartość w internecie. ASP.NET jest więc technologią pracującą po stronie serwera. Komputer-klient nie musi mieć nawet zainstalowanej platformy .NET. Wystarczy, by dysponował przeglądarką obsługującą skrypty JavaScript. To stawia ASP.NET w jednym szeregu z JSP (ang. *Java Server Pages*) czy aplikacjami internetowymi budowanymi na bazie PHP.

Nazwa ASP.NET wywodzi się od poprzednika tej technologii, czyli ASP (ang. *Active Server Pages*), w której szablonom HTML towarzyszył najczęściej kod VBScript. Aplikacje ASP w odróżnieniu od ASP.NET, a tak samo jak w CGI (ang. *Common Gateway Interface*), nie posiadały jednak stanu, co bardzo utrudniało ich tworzenie.

Trivia projektowania aplikacji ASP.NET

Zbudujemy aplikację, która będzie implementacją prostej książki gości. Idea aplikacji jest następująca: dowolny internauta po wejściu na stronę bez konieczności logowania będzie mógł umieścić na niej swój wpis. Aby od podstaw przedstawić elementy ASP.NET, zaczniemy od pustego projektu — domyślny projekt aplikacji ASP.NET Web Forms wyposażony jest bowiem we wzorzec, strony zarządzania kontami, kaskadowe arkusze stylów, pliki JavaScript i inne elementy, które poznamy dopiero w dalszej części książki.



Wskazówka

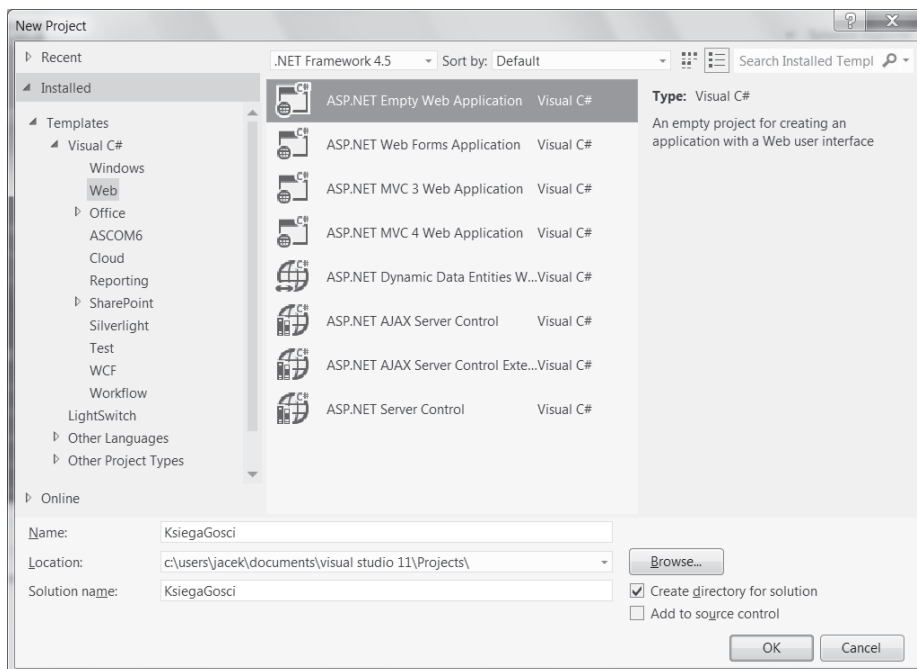
Technologię ASP.NET Web Forms można z powodzeniem zaliczyć obecnie do technologii dojrzałych. Nie następują w niej wobec tego tak duże zmiany jak w przypadku ASP.NET MVC. To powoduje, że opisane w tej książce procedury tworzenia i rozwijania projektów Web Forms mogą być z powodzeniem stosowane w środowisku 2010, 2012 i 2013. Różnice w przypadku poszczególnych środowisk zostały w tekście zaznaczone. Warto zwrócić uwagę na dwie najważniejsze. Po pierwsze, w przypadku Visual Studio 2013 pojawił się zintegrowany kreator umożliwiający tworzenie projektów aplikacji internetowych korzystających z technologii ASP.NET Web Forms i MVC w dowolnych kombinacjach. Tworząc projekty na potrzeby tej książki, wybieramy oczywiście jedynie Web Forms. Drugą zmianą, która może dezorientować, jest sposób edycji tabel w bazach danych (zob. rozdział 6). Od wersji Visual Studio 2012 odbywa się to poprzez generowane specjalnie w tym celu skrypty SQL. W dołączonych do tej książki źródłach znajdują się projekty dla Visual Studio 2010 i 2013 oraz przekonwertowane projekty dla Visual Studio 2013 RC (taka wersja była dostępna w momencie oddawania książki do druku). Aktualizacja projektu z Visual Studio 2012 do 2013 jest automatyczna i pozostawia możliwość otwarcia projektu także w starszej wersji. Ze względu na spójność opisów zrezygnowaliśmy z „polonizacji” Visual Studio, która jest możliwa dopiero od wersji 2012.

Tworzenie pustego projektu w Visual Studio 2010 i 2012

Utwórzmy pusty projekt aplikacji ASP.NET Web Forms:

1. Uruchom Visual Studio.
2. Z menu *File/New* wybierz *Project...* (można również użyć klawiszy skrótu *Ctrl+Shift+N*).
3. Pojawi się okno widoczne na rysunku 1.1, w którym należy z listy zainstalowanych szablonów (*Installed/Templates*) wybrać *Visual C#/Web* i wreszcie *ASP.NET Empty Web Application*.
4. Wpisz *Ksiegagaosci* w polu *Name*, sprawdź, czy zaznaczone jest pole opcji *Create directory for solution* (stwórz katalog dla rozwiązania), i kliknij *OK*.

W efekcie powstanie projekt, w którym poza plikiem konfiguracyjnym *Web.config* nie ma żadnych innych plików. Dodajmy wobec tego plik, który będzie szablonem jedynej strony aplikacji (witryny).



Rysunek 1.1. Wybór projektu

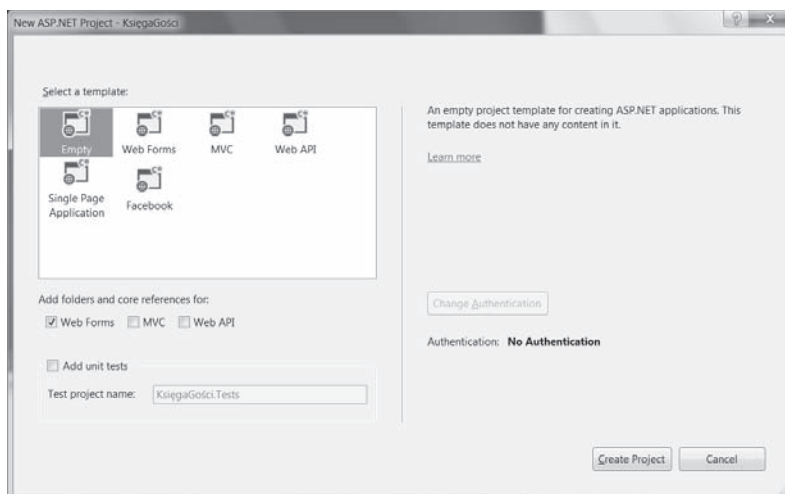
Tworzenie pustego projektu w Visual Studio 2013

W najnowszym Visual Studio wygląda to trochę inaczej, choć rozpoczyna się podobnie.

1. Z menu *File/New* należy wybrać pozycję *Project...*
2. Z listy szablonów w lewym panelu wybieramy *Visual C#/Web*, a następnie jedyną pozycję: *ASP.NET Web Application*.
3. Wskażmy nazwę projektu (pole *Name*), czyli *KsięgaGości*. Upewnijmy się, że pole opcji *Create directory for solution* jest zaznaczone.
4. Po kliknięciu *OK* pojawi się zintegrowany kreator dla wszystkich typów aplikacji internetowych obsługiwanych przez Visual Studio 2013 (rysunek 1.2).
5. W nowym oknie zaznaczmy szablon *Empty*, a poniżej pole opcji *Web Forms* (to ostatnie spowoduje utworzenie folderów typowych dla projektów Web Forms oraz dodanie referencji do bibliotek wykorzystywanych w Web Forms).
6. Klikamy *Create Project*. Utworzenie projektu będzie trwało dłuższą chwilę.

W końcu powstanie projekt, w którym oprócz pliku *Web.config* obecne będą także pliki *Global.asax* i *Global.asax.cs*, a do tego puste katalogi *App_Data* i *Models*.

Rysunek 1.2.
Zintegrowany
kreator aplikacji
internetowych
w Visual Studio 2013



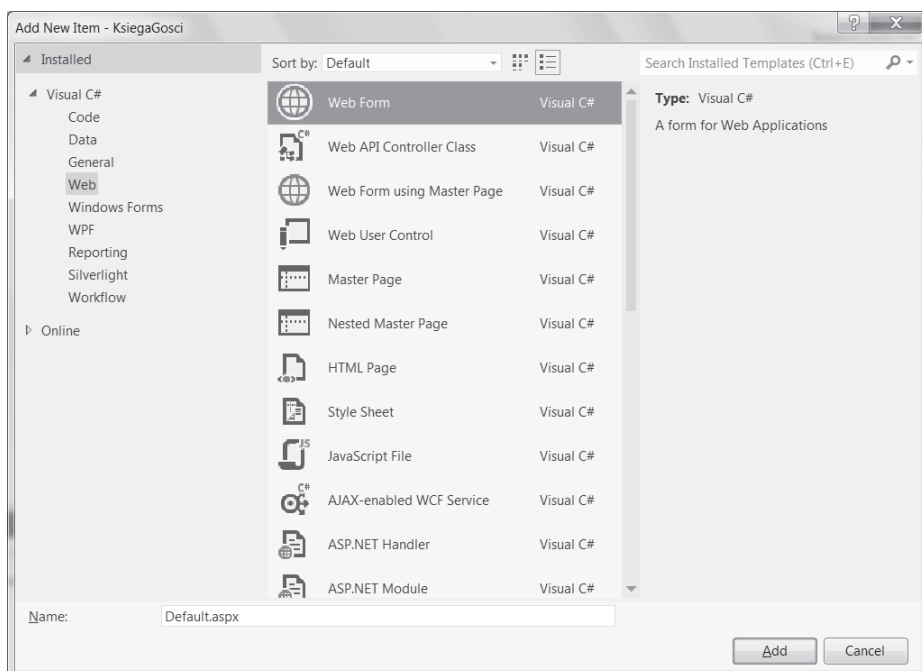
Dodawanie strony .aspx

Dodajmy do projektu stronę, która będzie stanowiła szablon głównej i jedynej strony naszej witryny. Ta czynność, jak zresztą większość czynności związanych z projektowaniem aplikacji Web Forms, jest niemal identyczna w Visual Studio 2010, 2012 i 2013.

1. Z menu *Project* wybierz *Add New Item...* (klawisze skrótu *Ctrl+Shift+A*).
2. Pojawi się okno z rysunku 1.3, w którym z zakładki *Web* wybierz *Web Form*. Zmień nazwę nowego pliku na *Default.aspx*.
3. Kliknij *Add*.

W podoknie *Solution Explorer* pojawił się nowy element — dodany przed chwilą do projektu plik *Default.aspx*. Zauważmy jednak, że reprezentującą go gałąź można rozwinąć. Wówczas zobaczymy dwa towarzyszące mu dodatkowe pliki z kodem C#: *Default.aspx.cs* oraz *Default.aspx.designer.cs*. Do pierwszego będziemy dodawać własny kod C# kontrolujący działanie strony, natomiast w drugim Visual Studio umieszczać będzie deklaracje zmiennych odpowiadających kontrolkom umieszczonym na stronie w oknie projektowania. Osoby poznające dopiero środowisko Visual Studio i język C# nie powinny w tym pliku niczego zmieniać.

Dlaczego wybraliśmy taką nazwę nowego pliku? Serwer IIS traktuje pliki o tej nazwie jako domyślne w katalogach (analogicznie do *index.html* i *Default.htm*) — będzie ona zatem wyświetlona, jeżeli w przeglądarce wpisany zostanie adres zakończony na katalogu aplikacji.



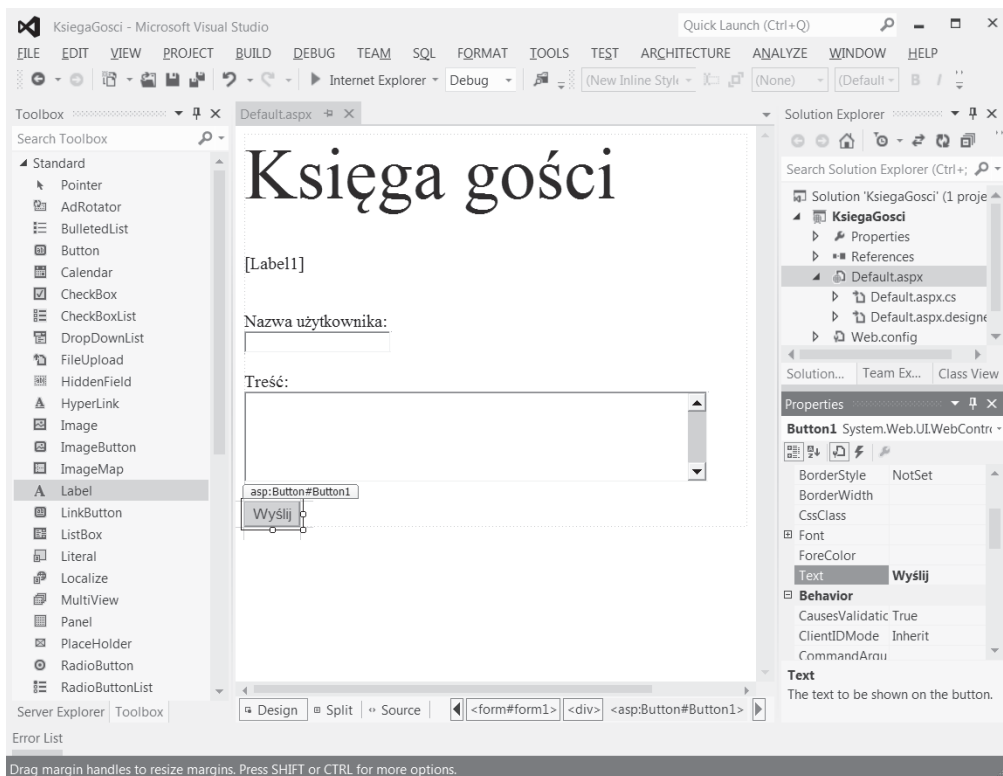
Rysunek 1.3. Dodawanie pliku do projektu

Projektowanie interfejsu strony

Po utworzeniu pliku możemy jego zawartość zobaczyć w podoknie widocznym w centrum Visual Studio. Zwróćmy uwagę na obecne w jego dolnej części przyciski *Design*, *Split* i *Source*. Domyślnie edytor ustawiony jest na zakładce *Source*. W wyniku tego oglądamy kod XML będący szablonem kodu HTML wysyłanego przez działającą aplikację ASP.NET do przeglądarki. W tej chwili najważniejszym dla nas znacznikiem jest `div` (znacznik grupujący, który określa blok na stronie). To w nim umieścimy cały dodawany przez nas kod. Zmieńmy widok na *Design*, aby móc projektować wygląd strony za pomocą myszki. Na stronie umieścimy dwa pola edycyjne (`TextBox`), przycisk (`Button`) i kontrolkę `Label`.

W tym celu:

1. Z lewej strony okna Visual Studio powinno być widoczne podokno *Toolbox*. Jeżeli nie jest — można je włączyć w menu *View*. Przypnijmy je tak, żeby cały czas była widoczna jego zawartość.
2. Z podokna *Toolbox* przeciągnij dwa razy kontrolkę `TextBox`. Należy umieścić je wewnątrz pustego elementu `div` widocznego na podglądzie strony.
3. Możemy również dodać opis pól edycyjnych, wpisując je wprost z klawiatury w kodzie strony (jak w edytorze tekstu). Przykład widoczny jest na rysunku 1.4.



Rysunek 1.4. Edycja zawartości strony



Wskazówka

Zawartość strony można edytować podobnie jak w edytorach tekstu — strona tworzy dokument, w którym „działają” znaki końca linii. Możemy wobec tego ustawić kursor między dwoma dodanymi polami edycyjnymi `TextBox` i rozdzielić je spacją lub znakiem końca linii (klawisz `Enter`). Nie ma natomiast prostej możliwości ustalania dowolnego położenia kontrolki (ich pozycji na stronie).

4. Tekst można formatować, korzystając z ikon dostępnych po prawej stronie paska narzędzi (niewidoczne na rysunku 1.4). Odpowiadają one typowym ikonom znanym z edytorów tekstu. Znajdziemy tam ikonę pozwalającą na pogrubienie czcionki, użycie kursywy i podkreślenia, zmianę koloru czcionki i tła oraz wyrównania tekstu (do lewej, do prawej, do środka i justowanie). Korzystając z tych ikon, utworzymy nagłówek strony (rysunek 1.4).
 - a) Na górze podglądu strony wpisujemy jej tytuł: „Księga gości” i zaznaczmy go.
 - b) Korzystając z paska narzędzi, zmienimy rozmiar tytułu. W tym celu w rozwijanej liście, w której po rozwinięciu widoczne są względne wielkości (np. *small*, *medium*, *large*), wpisujemy wartość 50.
 - c) Zmienimy kolor czcionki na granatowy. Tło niech pozostanie niezmienione.

- d) Przejdźmy do kodu pliku *Default.aspx* (zakładka *Source* u dołu ekranu). Zwróćmy uwagę, że formatowanie zostało zapisane w klasie stylu CSS o nazwie `.style1`¹ (więcej informacji na temat stylów CSS w rozdziale 8.), natomiast tekst tytułu został otoczony znacznikiem `span` z referencją do klasy `style1`.
5. Wróćmy do podglądu strony i zaznaczmy drugie pole edycyjne, a następnie za pomocą podokna *Properties* (jeżeli go nie ma, znajdziemy je w menu *View*) zmienimy jego właściwość `TextMode` na `MultiLine`. Następnie w podglądzie okna za pomocą myszy zwiększymy jego wysokość.
6. Teraz przeciągnijmy kontrolkę przycisku (`Button`) i zmienimy jego etykietę (właściwość `Text`) na *Wyślij*.
7. I wreszcie między polami edycyjnymi i nagłówkiem umieścimy kontrolkę `Label`. W odróżnieniu do zwykłego tekstu wpisywanego w edytorze jej zawartość może być zmieniona z poziomu kodu w trakcie działania aplikacji. Posłuży nam do wyświetlenia zapisów w książce gości. Na razie wyczyścimy jej zawartość, usuwając za pomocą podokna *Properties* tekst przypisany do właściwości `Text`.

To tyle, jeżeli chodzi o projektowanie aplikacji ASP.NET za pomocą myszki. Stworzyliśmy interfejs, którego działanie możemy przetestować, uruchamiając aplikację (klawisz *F5*). W polach edycyjnych można wpisywać tekst, kliknięcie przycisku powoduje przeładowanie strony, ale wpisana w formularzu wiadomość nie pojawia się na stronie. To musimy dopiero zaprogramować.

Dodawanie wpisu na stronie

Stwórzmy metodę zdarzeniową przycisku:

1. W widoku projektowania strony (zakładka *Design* u dołu okna) dwukrotnie kliknij przycisk *Wyślij* (na podglądzie strony).
2. Otworzy się edytor kodu z widoczną zawartością pliku *Default.aspx.cs*. Cursor ustawiony jest w nowo utworzonej metodzie `Button1_Click`.
3. W tej metodzie umieść kod widoczny na listingu 1.1.



Korzystamy z języka C# (alternatywą jest Visual Basic). Informacje o tym języku, które są niezbędne do zrozumienia kodów z tej książki, czytelnik znajdzie w dwóch kolejnych rozdziałach.

Listing 1.1. Reakcja na kliknięcie przycisku *Wyślij*

```
protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //walidacja po stronie serwera
    if (TextBox1.Text == "" || TextBox2.Text == "") return;
```

¹ W Visual Studio 2013 styl ten jest nazwany `.auto-style1`.

```

//ustalanie treści wpisu
string kolorNagłówka = "navy";
string nagłówek = "<font color='" + kolorNagłówka +
    ↳"'><b> Dodano dnia " + DateTime.Now.ToString() + "</b></font>";
string treść = TextBox2.Text.Trim().Replace("\n", "<br />");
string podpis = "<i>" + TextBox1.Text + "</i> (" +
    ↳this.Request.UserHostAddress + ")";

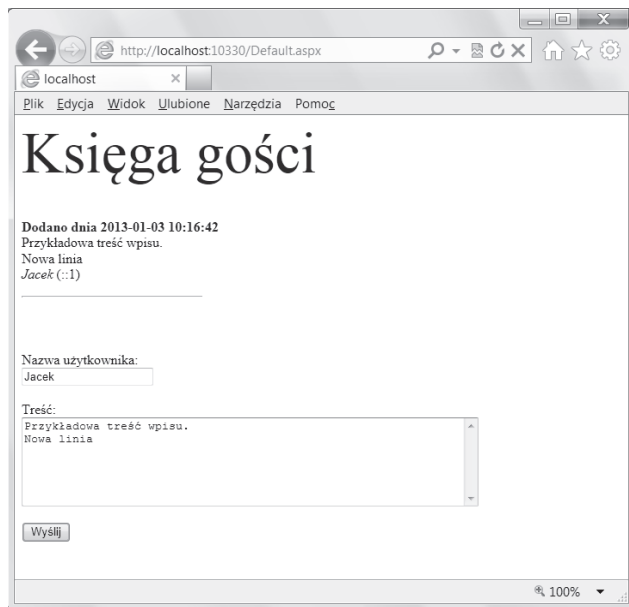
//dodawanie wpisu
string nowyWpis = nagłówek + "<br />" + treść + "<br />" + podpis + "<p>";
nowyWpis += "<hr width='30%' align='left'>";
Label1.Text += nowyWpis;

//czyszczenie pola edycyjnego z treścią wpisu
TextBox2.Text = "";
}

```

Możemy ponownie uruchomić aplikację (F5) i spróbować dodać wpis. Zwróćmy uwagę, że kopiując z pól edycyjnych treść wpisu i pseudonim podany przez użytkownika, uwzględniliśmy formatowanie w postaci znaczników HTML. W szczególności znaki końca linii (\n), które mogą znaleźć się w łańcuchu wpisanym do pola edycyjnego TextBox2, zamieniliśmy na znacznik
. Efekt widoczny jest na rysunku 1.5.

Rysunek 1.5.
*Wpis w księdze gości.
 Serwer WWW to IIS 7
 uruchomiony
 na Windows 7*



W nawiasie za podpisem powinien znaleźć się numer IP komputera, z którego dokonano wpisu. W IIS 6 znaleźlibyśmy tam 127.0.0.1, ale w IIS 7 widać tylko numer portu. Po przeniesieniu programu na właściwy serwer numer będzie jednak wyświetlany poprawnie.

Powyższe rozwiązanie ma zasadniczą wadę. Wpisy przechowywane są tylko we własności Text kontrolki Label1, więc po zamknięciu aplikacji znikną. To jednak nie wszystko — co gorsza, nawet w trakcie działania aplikacji inna osoba, która wejdzie

na tę stronę, nie zobaczy wpisów zostawionych przez innych użytkowników. Można się o tym łatwo przekonać, uruchamiając dodatkową sesję przeglądarki i kopiując adres strony z okna uruchomionego przez Visual Studio (zapewne coś w stylu `http://localhost:5262/Default.aspx`, tylko z innym numerem portu). Aby ten błąd naprawić, konieczne jest współdzielenie wpisów na poziomie całej aplikacji, a ponadto trwałe ich magazynowanie na dysku serwera — w bazie danych, pliku XML lub choćby zwykłym pliku tekstowym.



Wskazówka

Rozwój tej aplikacji będę opisywał nie tylko w tym, ale również w kilku następnych rozdziałach. Nie będzie to rozwój dążący wprost do „jedynie słusznego” rozwiązania — będę meandrował, opisując różne rozwiązania i podejścia. Proszę wobec tego traktować go jedynie jako pretekst do prezentacji ASP.NET Web Forms, a nie jako wzór projektowania aplikacji internetowych.

Znaczniki tradycyjnego HTML mogą być pisane dużymi lub małymi literami. Nową linię można zatem zapisać równoważnie jako `
` lub `
`. Warto jednak zwrócić uwagę, że specyfikacja XHTML, a za nią HTML 5 wymusza zapisywanie znaczników małymi literami. Będę starał się do tego zalecenia stosować. Pozwolę sobie jednak na innego typu anachronizmy: m.in. będę używał wycofywanego znacznika FONT, a także nie zawsze będę dbał o domykanie pojedynczych znaczników (np. `<p>` zamiast `<p />`).

Czas życia aplikacji

Po pierwszym wywołaniu witryny na serwerze WWW uruchamiana jest odpowiedzialna za nią aplikacja ASP.NET, która od tego momentu najczęściej nie przestaje działać aż do zakończenia pracy serwera. Jednocześnie „w obrębie aplikacji” powstaje sesja, która związana jest z tym pierwszym żądaniem. Kolejne żądania od innych przeglądarek-klientów powodują tworzenie kolejnych sesji. Po opuszczeniu przez internautę witryny sesje kończą pracę, ale aplikacja wciąż jest na posterunku. To zasadnicza zmiana w porównaniu do starszych technologii rozszerzeń serwerów WWW, w których aplikacja uruchamiana była tylko po to, aby przetworzyć otrzymane od przeglądarki żądanie i wygenerować nowy kod HTML. W ASP.NET mamy do czynienia ze stale pracującą aplikacją, która przechowuje swój stan. Ciągłość pracy aplikacji powoduje w szczególności, że możemy zapamiętać jakieś dane na jednej stronie witryny, a wykorzystać na innej. Do tego służy zbiór danych (zmiennych) aplikacji. Nie ma także problemu, aby utworzyć zmienną przechowywaną tylko w obrębie jednej sesji. Wystarczy umieścić ją w zbiorze danych sesji.

Skorowidz

A

ACT, AJAX Control Toolkit, 265
AJAX Control Toolkit, 265
AJAX, Asynchronous JavaScript and XML, 253
algorytm bąbelkowy, 260
aliasy, 124
analiza danych, 92
aplikacja Kolory, 272, 274
aplikacje
 ASP.NET Web Forms, 15
 ASP.NET, 146
 desktopowe, 58
 internetowe, 58, 277
argumenty
 nazwane, 55
 opcjonalne, 54
ASP, Active Server Pages, 15
ASP.NET, 15
 Cache, 288
 Web Forms, 277, 291
atributy, 76

B

baza danych, 195
 SQL Server, 151, 154
biblioteka
 jQuery, 263
 Web Forms, 195
 .NET, 38
bloki, 75
błędy, 32, 188
buforowanie, caching, 288

C

C# 5.0, 37–104
cache, 288
Caller Information, 103
CAS, Code Access Security, 39
CGI, Common Gateway
 Interface, 15
ciasteczka, 30
CLR, Common Language
 Runtime, 38, 39
CLS, Common Language
 Specification, 39
CSS, Cascade Style Sheet, 169
CTS, Common Type System, 39
czas życia aplikacji, 23

D

dane aplikacji, 24
delegacja, 127
delegacje, 57
DLR, Dynamic Language
 Runtime, 38, 39, 68
dodawanie
 do siatki, 212
 elementu Site Map, 281
 odwołania do usługi, 146
 strony .aspx, 18
 wpisu na stronie, 21
 zdjęć, 197
domyślna wartość argumentu, 54
domyślnie implementowane
 właściwości, 112
dostęp do stron, 188
dyrektywy preprocesora, 73
działanie bufora, 290
działanie polityki, 290
dziedziczenie, 243

E

elementy
 aplikacji internetowych, 277
 tablicy, 78
 typu T, 121
encje, 156

F

FIFO, 84
FILO, 84
filtrowanie, 91, 210
formatowanie
 identyfikator, 173
 nazwa klasy, 174
 typ znacznika HTML, 170

G

generowanie ostrzeżenia, 74
gra Reversi, 215
 dziedziczenie, 243
 informacje o stanie, 231
 interakcja z użytkownikiem, 234
 interfejs, 216, 233
 metody dodatkowe, 225
 najlepszy ruch, 245
 plansza, 226, 229
 podpowiedź komputera, 248
 prezentacja stanu, 230
 rozpoczynanie od nowa, 243
 ruch komputera, 251
 silnik, 216
 testy, 223
 wykrywanie sytuacji, 238
 zasady, 221
gra z komputerem, 250

H

hasło, 187, 188

I

IIS, Internet Information Services, 15, 288

IL, Intermediate Language, 38

implementacja
interfejsów, 117, 122
zasad gry, 221

informacja
o błędach, 188
o koncie, 191
o użytkowniku, 193

inicjacja
obiektów, 88
tablic, 88

instalowanie kontrolek ACT, 268

instancja klasy, 105

instrukcja
warunkowa if..else, 68
wyboru switch, 68

interfejs
IComparable, 118
strony, 19
użytkownika, 254, 258

J

język C# 5.0, 37–104

język XML, 133

JIT, Just-In-Time, 39, 40

jQuery, 263

JSON, 253

JSP, Java Server Pages, 15

K

kaskadowe arkusze stylów, 169, 283

klasa
encji, 156
Lazy, 51
Random, 86
ReversiSilnik, 234
ReversiSilnikAI, 246
String, 47
StringBuilder, 49
Wpisy, 130, 158

klasy, 105

klauzula OutputCache, 291

kolejki, queue, 84

kolekcja
List, 81
SortedList, 83

kolekcje, 76
kolor panelu, 272, 273
kompilacja warunkowa, 74
komponent
ConfirmButton, 266
ValidationSummary, 266

konfiguracja
czcionki, 173
filtra, 210
uwierzytelniania, 181
konfigurator witryny, 187
konstrukcja
try..catch, 71
yield return, 87

konstruktor, 108, 220
konto użytkownika, 191
kontrakt danych, 143
kontrakty, 143
kontrolka

AlwaysVisibleControl
↳ Extender1, 275
DetailsView, 209, 211
GridView, 209
Label, 255
LoginView, 184
Repeater, 161, 207, 211
ScriptManager, 256
Timer, 257
TreeView, 282
UpdatePanel, 254, 255
UpdateProgress, 259

kontrolki, 160, 173
ACT, 266, 268
logowania, 180
uwierzytelniania, 177
Web Forms, 195

konwersja
na łańcuch, 109
na typ double, 109
typów podstawowych, 45

L

leniwe inicjowanie zmiennych, 51
liczby pseudolosowe, 86
LINQ, 88, 89
to Objects, 136
to SQL, 151
to XML, 85, 134, 137
logowanie, 179

lokalizacja, 163, 164, 166, 167, 168

Ł

łańcuchy, 47, 48
łączenie
danych, 94
zbiorów danych, 93

M

mapa witryny, SiteMap, 280
mapowanie obiektowo-relacyjne, 157
mechanizm reflection, 67
menu aplikacji, 209
metoda CompareTo, 118
metoda Equals, 114
metoda GetHashCode, 114
metoda GetValueOrDefault, 64
metoda ToDouble, 109
metoda ToString, 109
metody, 52, 55, 105
metody klasy String, 47, 48
metody rozszerzające, 90
metody strony, 263
metody strony, page methods, 262
metody udostępniane przez usługę, 144
metody z nieokreśloną liczbą argumentów, 85
metody zdarzeniowe, 58
miniatura zdjęcia, 201
modyfikacja konstruktora kontrolki, 235
modyfikacje danych, 95
modyfikator async, 99
modyfikatory dostępu, 107

N

nazwa użytkownika, 183

O

obiekty, 105
obiekty stałe, 108
obsługa
wyjątków, 71, 73
zdarzeń, 256
odczyt z pliku, 137
odświeżanie danych, 162
określanie typu zmiennej, 43
operator as, 46

await, 99
 is, 46
 join, 94
 new, 77
 operatory, 43, 45
 arytmetyczne, 113
 konwersji, 116
 LINQ, 89
 porównania, 114
 osadzanie modelu, 131
 ostrzeżenie, 74

P

parametr Query String, 287
 parametr T, 121
 parametry, 121
 pętla
 foreach, 79
 równoległa for, 96
 pętle, 69
 platforma .NET, 15, 37
 środowisko uruchomieniowe, 38
 plik
 AssemblyInfo.cs, 76
 Default.aspx, 184, 191
 Global.asax.cs, 27
 Web.config, 17, 184, 190, 277
 pliki
 .css, 169
 .Master, 177
 konfiguracyjne, 277, 279
 XML, 133
 pobieranie danych, 91
 pola, 105
 polityka sliding expiration, 290
 prezentacja danych, 91, 160
 programowanie
 asynchroniczne, 99
 obiektowe, 105
 współbieżne, 96
 projekt ASP.NET Web Forms, 16
 projektowanie interfejsu
 strony, 19
 przechowywanie danych, 30
 przechowywanie stanu
 aplikacji, 26
 przeciążanie metod, 53
 przerywanie pętli, 98
 przestrzeń
 System.Collections.Generic, 84
 przesyłanie
 plików, 204
 zdjęcia, 202

pseudotyp var, 43
 pudełkowanie, 64
 pusty projekt, 17

Q

Query String, 286

R

refleksja, 68
 rejestrowanie użytkownika, 185
 rejestrowanie zdarzeń, 139
 reklama, 274
 rozszerzanie klasy, 126
 rozszerzenia, 125
 AlwaysVisibleControlExtender,
 274
 ConfirmButtonExtender, 269,
 270
 równoległa pętla for, 96

S

separacja modelu, 129
 siatka, 212
 SiteMap, 280
 skórki, 285
 słowniki, 83
 słowo kluczowe
 default, 64
 delegate, 57
 event, 58
 using, 148
 yield, 86
 sortowanie, 80, 91, 123
 bąbelkowe, 260
 tablicy, 118
 SQL Server, 151
 stałe liczbowe, 42
 stałe preprocesora, 74
 stan
 aplikacji, 26
 gry, 230
 statyczne obiekty składowe, 108
 sterowanie przepływem, 68
 stos, stack, 84
 strona
 .aspx, 18
 logowania, 179
 przeglądania zbiorów zdjęć, 204
 przypominania hasła, 187
 rejestrowania użytkownika, 185

 tworzenia użytkownika, 182
 z formularzem, 197
 zmiany hasła, 188
 strony wielojęzyczne, 163
 struktura
 typu FIFO, 84
 typu FILO, 84
 Ulamek, 106
 Wpis, 156
 struktury, 106
 styl kontrolki, 174
 suwaki, 272
 szablony, 166
 Style Sheet, 283
 WCF Data Service, 141

T

tabela Zdjecia, 206
 tablice, 77
 dynamiczne, 77
 jako argumenty, 85
 technologia
 AJAX, 253
 ASP.NET, 15
 ASP.NET Web Forms, 16
 COM, 68
 LINQ, 90
 LINQ to SQL, 151
 LINQ to XML, 85
 tematy, 283
 testowanie struktury, 109
 testy działania silnika, 224
 tłumaczenia, 165
 tworzenie
 bazy danych, 152, 154
 biblioteki usług WCF, 141, 142
 konta, 186
 projektu, 106
 pustego projektu, 16, 17
 tablic, 77
 wiązania, 198
 wzorca, 177
 typ
 dynamic, 66
 Nullable<int>, 64
 object, 67
 T, 121
 Variant, 65
 wyliczeniowy, 50
 typy
 anonimowe, 127
 danych, 40, 42
 dynamiczne, 65

typy
ogólne z wieloma parametrami,
124
ogólne, generic types, 119
parametryczne, 119
pętli, 70
referencyjne, 62
wartościowe, 62

U

udostępnianie danych, 141
upraszczanie ułamków, 110
usługa WCF, 141, 147, 149
uwierzytelnianie użytkowników,
177, 181

W

walidacja, 31, 34, 267
po stronie serwera, 162
walidator
RegularExpressionValidator, 34

wartość null, 63
WCF, 141, 149
Data Service, 141
Service Library, 141
Web Forms, 195
weryfikowanie danych, 92
wiązanie
kontrolki, 199
rozszerzeń ACT, 269
rozwijanej listy, 200
właściwości, 111
domyślnie implementowane,
112
wpis na stronie, 21
wybór
elementu, 92
języka, 168
wygląd strony, 199
wyjątki, exception, 71, 72
wyrażenia lambda, 60
wyświetlanie nazwy
użytkownika, 183

wyzwalacze, triggers, 254
wzorzec, 178

Z

zapis
do pliku, 138
kolekcji, 133
stanu, 29
zapytania LINQ, 89
zdarzenia, 57, 139, 256
aplikacji, 25
zdjęcia, 195
miniatura, 201
przesyłanie, 202
uploadowanie, 197
zbiory, 204
zmiana hasła, 188
zmiennne, 40
znaczniki HTML, 170
znak hash, 126
zwracanie wartości
przez argument, 55

PROGRAM PARTNERSKI

GRUPY WYDAWNICZEJ HELION



1. ZAREJESTRUJ SIĘ
2. PREZENTUJ KSIĄŻKI
3. ZBIERAJ PROWIZJĘ

Zmień swoją stronę WWW
w działający bankomat!

Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!

<http://program-partnerski.helion.pl>

ASP.NET Web Forms

Kompletny przewodnik dla programistów
interaktywnych aplikacji internetowych w Visual Studio

Jeszcze kilkanaście lat temu projektowanie aplikacji (nie tylko internetowych) wymagało nie lada wysiłku. Sytuacja zmieniła się dość radykalnie wraz z rozwojem technologii, która pozwala programiście budować aplikację z gotowych kontrolki. Programista ma w ten sposób do dyspozycji zestawy gotowych funkcjonalności, które można łatwo dodać do tworzonej aplikacji. Jedną z najczęściej używanych bibliotek jest ASP.NET Web Forms, która swoją popularność zawdzięcza podobieństwu do Windows Forms i równie dużej jak w przypadku pierwowzoru łatwości stosowania. To właśnie tę bibliotekę wybierają programiści, gdy w krótkim czasie chcą stworzyć niewielkie, niezbyt skomplikowane aplikacje, jak również przy tworzeniu prototypów w większych projektach.

Ta książka zawiera wszystkie najważniejsze informacje pozwalające odkryć i wykorzystać zalety biblioteki Web Forms. Znajdziesz tu opis języka C# i programowania obiektowego w tym języku, a także dowiesz się, do czego przydaje się właściwa separacja modelu aplikacji. Odkryjesz, jak implementować usługę sieciową z użyciem technologii WCF, jak korzystać z baz danych i kaskadowych arkuszy stylów oraz do czego służy technologia AJAX. Ponadto poznasz kontrolki Web Forms, a potem zobaczysz, jak zastosować te informacje w praktyce — na przykładzie gry planszowej. Jeśli chcesz szybko i swobodnie projektować niewielkie aplikacje, musisz przeczytać tę książkę!

- Prosta aplikacja ASP.NET Web Forms, czyli o wszystkim po trochu
- Język C# 5.0
- Programowanie obiektowe w C#
- Wielkie porządki, czyli separacja modelu. Pliki XML
- Udostępnianie danych przez usługę WCF
- Baza danych SQL Server w ASP.NET Web Forms. LINQ to SQL
- Podstawowe wiadomości o kaskadowych arkuszach stylu
- Kontrolki uwierzytelniania użytkowników w Web Forms
- Przegląd kontrolki biblioteki Web Forms
- Studium przypadku: gra Reversi
- Technologia AJAX i AJAX Control Toolkit
- Zgodność z Visual Studio w wersjach 2010, 2012 i 2013

Wypróbuj możliwości Web Forms

— tam, gdzie się sprawdzą najlepiej!

helion.pl
księgarnia
internetowa

Nr katalogowy: 15477



Księgarnia internetowa:
<http://helion.pl>



Zamówienia telefoniczne:
0 801 339900



0 601 339900



Helion

Sprawdź najnowsze promocje:
• <http://helion.pl/promocje>
Książki najchętniej czytane:
• <http://helion.pl/bestsellery>
Zamów informacje o nowościach:
• <http://helion.pl/nawosci>

Helion SA
ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice
tel.: 32 230 98 63
e-mail: helion@helion.pl
<http://helion.pl>

sięgnij po **WIĘCEJ**



KOD KORZYŚCI

ISBN 978-83-246-8284-3



9 788324 682843

Cena: 59,00 zł

Informatyka w najlepszym wydaniu